# BÀI KIỂM TRA GIỮA KỲ: HỌC PHẦN: ĐẢM BẢO CHẤT LƯỢNG PHẦN MỀM

*(Lớp: KTPM K17B; Thời gian làm bài: 3 tiết)*

**Câu 1** *(3.0 điểm)*

Nêu khái niệm chất lượng phần mềm; đảm bảo chất lượng phần mềm (SQA)? Lợi ích của checklists & templates trong SQA là gì?

**Câu 2** *(7.0 điểm)*

Tất cả các dự án mà các nhóm SV triển khai tại khoá học SE ([1]) đều yêu cầu nhóm SV sử dụng tiến trình phần mềm lặp với số lần lặp là 2; các phát hành/thành phẩm dự án mà mỗi nhóm phải tạo bao gồm:

1. *Bản đề xuất dự án*
2. *Báo cáo số 1 (#1 Report) tổng hợp kết quả của lần lặp #1, và mã nguồn demo #1*
3. *Báo cáo số 2 (#2 Report) tổng hợp kết quả của lần lặp #2, và mã nguồn demo #2*
4. *Báo cáo số 3 (#3 Report) tổng hợp kết quả đầy đủ của cả 2 lần lặp.*
5. *Kho lưu trữ điện tử (e-Archive Format) chứa mọi thứ cần thiết để đánh giá và chạy phần mềm của nhóm.*

Căn cứ vào các yêu cầu phát hành/thành phẩm dự án ở trên; căn cứ vào các quy định về mặt nội dung báo cáo và định dạng báo cáo cho mỗi phát hành; căn cứ vào các kiến thức được cung cấp tại bài giảng khoá học, Anh (chị) hãy:

1. Biên soạn 3 danh sách chứa các mục cần kiểm tra/đánh giá (3 checklist) cho 3 thành phầm dự án, gồm:
   1. *Checklist cho báo cáo số 1;*
   2. *Checklist cho báo cáo số 2;*
   3. *Checklist cho báo cáo số 3.*
2. Trong quá trình triển phát triển phần mềm, cần xây dựng mấy ma trận dấu vết (traceability matrix) để thẩm định tính khớp giữa về kết quả giữa các giai đoạn phát triển?

**Ghi chú:** Các link tham khảo:

[1] <https://www.ece.rutgers.edu/~marsic/Teaching/SE/syllabus.html#DELIVERABLES>

[2] <https://www.ece.rutgers.edu/~marsic/Teaching/SE/report1-grading.html>

[3] <https://www.ece.rutgers.edu/~marsic/Teaching/SE/report2-grading.html>

[4] <https://www.ece.rutgers.edu/~marsic/Teaching/SE/report3.html>

------------- Hết -------------